

REGLAMENTACIÓN DE LA COMPETENCIA



2025



FECHA

31 de Julio al 3 de Agosto 2025

LUGAR

Centro de Convenciones de Puerto Rico

CATEGORÍAS

**U9,U10,U11,U12,U13,U14,U15,U16,U17,U18,
OPEN, MASTER (Ambos Géneros)**

DETALLES DE COMPETICIÓN

CATEGORÍAS	MÁXIMO / MÍNIMO JUGADORES INSCRITOS	NÚMERO JUGADORES EN CANCHA	TIEMPO DE JUEGO
U9 (Nacidos 2016 o después)	12 (MÁXIMO) (7 MÍNIMO)	5 (EN CANCHA) (MÍNIMO 4)	2 X 15
U10 (Nacidos 2015 o después)			
U11 (Nacidos 2014 o después)			
U12 (Nacidos 2013 o después)			
U13 (Nacidos 2012 o después)			
U14 (Nacidos 2011 o después)			2 X 20
U15 (Nacidos 2010 o después)			
U16 (Nacidos 2009 o después)			
U17 (Nacidos 2008 o después)			
U18 (Nacidos 2007 o después)			
OPEN			
MASTER 35+ (Nacidos 1989 o después)			

- Edades basadas en **FECHA DE TORNEO**
- Todos los partidos tendrán un **PERIÓDO DE DESCANSO** de 5 minutos entre cada mitad
- Se permitirá participación mixta (Varones – Fémimas) en categorías de U9 a u11 .
- No se permitirá la "**DOBLE PARTICIPACIÓN**"
- Se aceptan "**GUEST PLAYERS**" en este evento (Designación de equipo a través del Director del Evento)
- Todo jugador tendrá que ser certificado por el Comité de Competencia previo a su participación.

PREMIACIONES

DIVISIÓN	PREMIO	DETALLES
ORO	COPA Y MEDALLAS	Copa para equipo Campeón y medallas para equipos Campeón y Sub-Campeón
PLATA	PLACA PARTICIPACIÓN Y MEDALLAS	Reconocimiento equipo Campeón y medallas para equipos Campeón y Sub-Campeón
BRONCE	PLACA PARTICIPACIÓN	Reconocimiento a equipo Campeón y Sub-Campeón

COSTO DE INSCRIPCIÓN

CATEGORÍA	REGISTRO TEMPRANO	REGISTRO TEMPRANO	REGISTRO TEMPRANO
U9,U10,U11,U12,U13	\$600	\$700	\$750.00
U14,U15,U16,U17,U18	\$600	\$700	\$750.00
OPEN	\$600	\$700	\$750.00
MASTER	\$600	\$700	\$750.00

PROCESO DE REGISTRO

Esta competencia está abierta para todo equipo que desee participar y cumpla con los siguientes requisitos de inscripción:

1. Registro de equipo y jugadores en la página web <https://fpfpuertorico.com/futsal>
2. Evidencia / credencial de edad (Certificado de Nacimiento / Pasaporte o Carnet de Asociación/Federación). La gerencia de cada equipo participante tendrá que presentar evidencia / credencial de edad de cada participante en la reunión de bienvenida a celebrarse un día antes previo a la competencia (Lugar y hora a ser anunciados).
3. Presentar evidencia del seguro contra accidente para los participantes en la reunión de bienvenida a celebrarse un día antes previo a la competencia (Lugar y hora a ser anunciados).
4. Relevo médico y de imagen, disponible a través de nuestra página web. Administradores de clubes/equipos deberán presentar este documento por cada jugador participante en la reunión de bienvenida a celebrarse un día antes previo a la competencia (Lugar y hora a ser anunciados).
5. Realizar pago por concepto de participación. Métodos de pago:
 - a. Efectivo (en oficinas de la FPF)
 - b. Cheque enviado a: Federación Puertorriqueña de Fútbol
 - c. ATH MOVIL en: Fedefutbolpr



FECHAS IMPORTANTES

LUNES, 23 DE DICIEMBRE 2024

(Abren Inscripciones)

VIERNES, 2 DE MAYO 2025

Último día de pago y registro (REGISTRO TEMPRANO)

VIERNES, 30 DE MAYO 2025

Último día de pago y registro (REGISTRO REGULAR)

VIERNES, 13 DE JUNIO 2025

Último día de pago y registro (REGISTRO TARDIO)

Cierran Inscripciones

SÁBADO, 14 DE JUNIO 2025

No se aceptan pagos ni inscripciones

LUNES, 14 DE JULIO 2025

Emisión Itinerario Oficial de Partidos

COMITÉ DE COMPETICIÓN

José Martínez Ramírez

Director de Torneo

Email: cukitofutbol@gmail.com

Cel: +1 (787)-410-3456

Fabián Arce

Director de Competencias FPF

Email: competencias.nacionales@fpfpuertorico.com

Cel: +1 (787) 473-1840

Gabriel Ortiz

Secretario General FPF

Email: secretariogeneral@fpfpuertorico.com

Cel: +1 (787) 430-1906

Información general del evento a través de

<https://fpfpuertorico.com/futsal>

REGLAS DEL TORNEO

1. Se utilizarán las Reglas FIFA FUTSAL (versión 2023/24) con excepción a lo modificado en este documento.

2. Dirigentes, entrenadores o presidentes:

- a. Serán responsables por la conducta de sus jugadores y fanáticos.
- b. Podrán ser expulsados del partido si sus jugadores o fanáticos se comportan de manera indecorosa o irrespetuosa.
- c. Serán responsables del estatus de sus jugadores (sanciones).
- d. Tendrán un partido de suspensión automático de ser expulsados de un partido.
- e. Tendrán que abandonar área de competencia en caso de expulsión y no podrán interactuar con su equipo durante el resto del partido. Incumplimiento conllevará confiscación del partido y otras posibles sanciones.
- f. No podrán ser parte de un partido de una categoría si fueron expulsados en otra hasta cumplan sanción.
- g. En caso de agresión o intento de motín será expulsión del evento.
- h. Manejarán el partido desde su "Área Técnica".

****Se dispone que el COMITÉ DE COMPETICION evaluará severidad de las expulsiones y determinará si la sanción amerita más de un partido o exclusión del evento.*

3. Vestimenta de los jugadores

- a. Uniforme con número (todos iguales - excepción del portero).
- b. Espinilleras.
- c. Zapatos de Futsal.
- d. Gafas deportivas (si aplica).

****No prendas permitidas, gorras, yesos o espejuelos convencionales.*

****En caso de que ambos equipos tengan el mismo color de uniforme o parecido, la gerencia del evento proveerá chalecos para distinguir los equipos. El árbitro lanzará moneda para determinar equipo que utilizará los chalecos.*

4. Partidos

- a. Tres (3) partidos garantizados.
- b. Máximo de partidos: hasta 7
- c. Equipos se presentarán a la mesa de registro treinta (30) minutos antes de la hora de inicio.
- d. No habrá demora (tiempo de espera) en la hora de inicio de un partido. Equipo que no esté listo con la cantidad mínima para jugar a la hora señalada perderá el partido por confiscación.
- e. Equipos deberán estar atendidos por dos (2) adultos (mayores de 18 años). En caso de que un equipo este atendido por un adulto solamente y este sea sujeto de expulsión, se dará por finalizado el partido con marcador 7-0 favorable al equipo contendor.
- f. Participantes que lleguen pasada la hora de su partido podrán participar del encuentro siempre y cuando pasen por la mesa de registro.

- g. Como asunto de cortesía, al finalizar los partidos, los equipos realizarán lo siguiente:
 - i. Saludo de felicitaciones.
 - ii. Saludo a los Oficiales del encuentro.
 - iii. Dejarán el área técnica limpia y recogida.

****Equipos podrían jugar hasta un máximo de dos (2) partidos en un día.*

****Partidos suspendidos por situaciones violentas o de descontrol no se repondrán.*

5. Sustituciones

- a. Las Reglas de Juego permiten reingreso en todas las categorías con el debido permiso de los oficiales del partido.

6. Formato de Competencia

- a. Fase de grupo (ROUND-ROBIN).
- b. Fase Final (ELIMINACIÓN DIRECTA).
- c. "KNOCK –OUT": Ventaja de siete (7) goles en cualquier momento del partido cerrará las estadísticas del mismo. No obstante, el encuentro continuará de manera natural y aplicarán todas las reglas según dispuestas en este manual. Ni entrenadores ni árbitros podrán entrar en acuerdos para detener un partido en ventaja de 7 goles. Sólo el Director de Torneo tendrá esta facultad atendiendo los mejores intereses del torneo.
- d. Puntuación por partido
 - i. Partido ganado (3 puntos)
 - ii. Partido empate (1 punto)
 - iii. Partido perdido (0 puntos)
- e. Todo partido que finaliza empate 0-0 en Fase de Grupo:
 - i. "SHOOT-OUT" Tiros desde el punto penal a "Muerte-Súbita".

****Ganar esta contienda no significa haber ganado el partido. El Resultado original del partido compilará como empate en la tabla de posiciones. El Resultado del "SHOOT-OUT" será archivado para desempate en tabla de posiciones después de haber agotado todos los criterios establecidos en este reglamento.*

- f. Todo partido en ronda final que finaliza empate:
 - i. No tendrá alargue (tiempo adicional)
 - ii. Directo a tiros desde el punto penal bajo "REGLAS FIFA FUTSAL" para determinar ganador
- g. Criterios para definir empates en puntos en la tabla de posiciones
 - i. Porcentaje de goles (Gol Average)
 - ii. Mayor cantidad de goles anotados
 - iii. Resultado "Head-to-Head Match"
 - iv. 1er gol anotado en "Head-to-Head Match"
 - v. Resultado "Shoot-Out"

7. Confiscaciones

- a. Para toda confiscación el marcador será de 7-0.
- b. Será motivo de confiscación lo siguiente:
 - i. No presentarse a la hora señalada para jugar.
 - ii. No tener la cantidad mínima de jugadores para iniciar



un partido.

iii. Abandonar el terreno de juego antes de finalizado el partido.

iv. Utilizar un participante inelegible.

v. Conductas incontrolables y/o agresiones agravadas por parte del Cuerpo Técnico, Jugadores y Fanáticos de uno o ambos equipos.

8. Protestas

a. No se permitirán protestas durante esta competencia. Disputas serán resueltas por el COMITÉ DE COMPETICIÓN. Su decisión será final e inapelable.

b. Decisiones del cuerpo arbitral no podrán ser apeladas.

9. Situaciones Fortuitas / De Fuerza Mayor / Tempestades

a. Hasta donde sea posible se intentará materializar todos los partidos calendarizados en el Itinerario Oficial de la Competencia. En caso de cancelaciones por tempestades/ situaciones Fortuitas / de fuerza mayor, se dará prioridad de juego de la siguiente manera:

i. Equipos que no han jugado un partido.

ii. Equipos que ya jugaron un partido.

iii. Partidos que necesitan concretarse porque tienen impacto directo en las estadísticas.

b. Dependiendo de la situación, los equipos y sus directivos tendrán que presentarse al área de competencia y estar listos para jugar. En caso de situaciones fortuitas / de Fuerza mayor o tempestades, lo siguiente podría ocurrir:

i. Reducción del tiempo de juego.

ii. Relocalización de juego

iii. Cambio en horario de juego.

iv. Tiros desde el Punto Penal "FIFA FUTSAL RULES" para determinar ganador.

v. Cancelación de partidos.

vi. Marcador 0-0 para aquellos partidos que no se puedan materializar.

****Las decisiones tomadas por el COMITÉ DE COMPETICION para resolver partidos afectados por situaciones de imprevisto serán final e inapelables.*

c. Solo el Director de Torneo, en conjunto con los Oficiales de turno (árbitros), estarán facultados para detener un partido. El partido reanudará si:

i. No ha finalizado la primera mitad y la situación lo permite.

ii. No se afecta la continuidad del itinerario oficial de partidos.

****Se dispone que el resultado de un partido será considerado oficial si ya ha culminado la primera mitad y a discreción del Director del Torneo no hay posibilidad de reanudar o recalendarizar el juego sin afectar el calendario de partidos o logística del evento.*

10. Cancelación del evento por fuerza mayor, asunto fortuito o cantidad de equipos

a. En caso de que el evento tenga que ser suspendido por fuerza mayor, FPF realizará reembolso del 70% de la tarifa de inscripción. El 30% se destinará a gastos administrativos y operacionales.

11. Regulaciones Adicionales

a. En este evento no se compilarán faltas durante un partido. Tampoco habrá marca penal para ejecución desde los 10 metros.

b. TIEMPO DE JUEGO: Se detendrá el cronómetro durante los 3 minutos finales de cada periodo en acciones donde se detenga el desarrollo del partido; durante el restante de tiempo, el cronómetro discurrirá sin pausas salvo que a criterio de los oficiales de juego se estime necesario detener el reloj.

c. No habrá acumulación de TARJETAS AMARILLAS durante el torneo.

d. La cantidad de partidos de suspensión que tendrá un jugador en el caso de haber sido expulsado de un partido (TARJETA ROJA) será decidida por el COMITÉ DE COMPETICION. La decisión será final e inapelable.

e. No se permiten fanáticos en el Área de Competencia.

f. No se permiten balones en el Área de Competencia salvo los provistos por el evento.

g. No se permiten entrenadores ni jugadores en el área de competencia cuando no estén en turno de juego.

h. Terapeutas o personal médico podrán acompañar los equipos en el área técnica pero no podrán interactuar en la dirección del partido. (1 por equipo)

i. No habrá tiempo de calentamiento en el área de competencia. Equipos realizarán sus trabajos de calentamiento en las áreas designadas por los administradores del evento.

j. Finalizado el partido, ambos entrenadores pasarán por la mesa estadística a firmar la "ACTA DEL PARTIDO". Durante esta acción verificarán que la información en el Acta del juego es correcta.

12. Espíritu de la Competencia y Conducta

a. Se exhorta conducta decorosa, apropiada y cónsona con el espíritu deportivo de la competencia y el "FAIR PLAY FIFA" de parte del personal administrativo de los equipos participantes, Entrenadores, Jugadores, Padres y Fanáticos.

b. Autoridades de seguridad, en conjunto con los Administrativos del evento, tendrán absoluta autoridad para remover del evento toda aquella persona que exhiba una conducta inapropiada e indecorosa durante el PUERTO RICO INTERNATIONAL FUTSAL CHAMPIONSHIP 2025.

13. General

a. Gerencia FPF, Promotores del evento y Auspiciadores, no se responsabilizan por los gastos en que hayan incurrido los equipos para participar del evento si el mismo se tuviese que cancelar total o parcialmente.

b. FPF se reservan el Derecho de Admisión.

c. Las interpretaciones y decisiones del Director de Torneo, así como las del COMITÉ DE COMPETICION, serán finales e inapelables.

14. Política para la devolución de dinero

a. Una vez aceptado el equipo, no habrá devolución de dinero al menos que el evento no pueda proveer un espacio para el equipo en el mismo.

b. En caso de que el evento sea cancelado por fuerza mayor o falta de equipos, se procederá según descrito en artículo diez (10) de este reglamento.

