

REGRESA LA COPA DE FÚTBOL

a beneficio de SER de Puerto Rico



2 al 4 de septiembre de 2016

Bayamón Soccer Complex

Categorías:

U5, U7, U9, U11, U13 y U15 masculino
U11, U13 y U15 femenino

Inscripciones disponibles, acompañáanos en un fin de semana que promete mucha diversión.

Información de Inscripciones

787-767-6992 | 787-765-2895

 | serpuertorico copaserpuertorico@gmail.com

El 5 de agosto de 2016 será la fecha límite para: entrega de plantilla y el costo de inscripción de \$275.00 dólares. Inscripciones entregadas luego de esta fecha tendrán un costo de \$295.00 dólares y no se garantizarán tamaños de camisas.*Se garantizarán camisa y *goodie bag* solo para los primeros 500 jugadores inscritos. La inscripción incluye: árbitros federados, camisas y *goodie bag*. Para obtener la plantilla accede a www.ser.pr. Puedes entregar tu plantilla y separar tu espacio en SER de Puerto Rico con la Sra. Damaris Diaz.



DEL 2 AL 4 DE SEPTIEMBRE DE 2016

Bayamón Soccer Complex

FORMA DE INSCRIPCIÓN:

Favor de llenar todos los encasillados en letra de molde. Al inscribirse se requiere copia de certificado de nacimiento y/o documento emitido por el gobierno como prueba de edad. Quien no pueda proveerla, no podrá participar.

Incluir foto 2x2 (reciente) de cada jugador.

El pago de inscripciones se puede hacer por "Paypal" directo a la página de SER de PR (www.ser.pr) o en la Federación de Fútbol (787) 765-2895.

Toda inscripción debe tener teléfonos y correos electrónicos. Se asegurarán los tamaños de camisas de aquellos jugadores que se inscriban antes del 17 de agosto de 2016. Reglas serán discutidas en el congresillo.

Inscripción por equipo:
Incluye IVU

Método de pago:
Efectivo, Giro Postal, ATH
Cheque Certificado, Visa o Mastercard

\$275.00

Inscripción regular: \$295.00
Inscripción incluye:
Camisa, Bulto
"Goodie Bag"

Inscripción temprana hasta el 05 de agosto de 2016.

INFORMACION DEL EQUIPO:

Nombre del equipo: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Nombre del encargado: _____

Teléfono: _____

Email: _____

JUGADOR #1

Nombre: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Teléfono: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____

JUGADOR #2

Nombre: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Teléfono: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____

JUGADOR #3

Nombre: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Teléfono: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____

JUGADOR #4

Nombre: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Teléfono: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____

JUGADOR #5

Nombre: _____

Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Teléfono: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____

JUGADOR #6

Nombre: _____

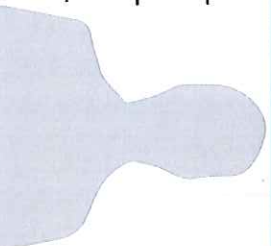
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



JUGADOR #9

Nombre: _____

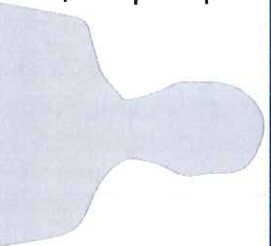
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



JUGADOR #7

Nombre: _____

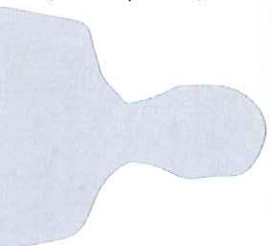
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



JUGADOR #10 (U7-U9)

Nombre: _____

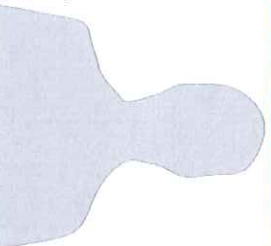
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



JUGADOR #8 (U5)

Nombre: _____

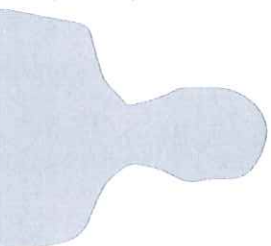
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



JUGADOR #11 (U11-U15)

Nombre: _____

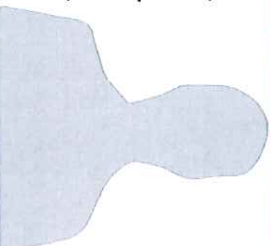
Pueblo: _____

Categoría: _____

Edad: _____

Tamaño: Ys Ym Yl S M

Nombre y firma del padre/madre o encargado: _____



CAMISAS Y BULTOS: Se asegurarán tamaños de camisas y bultos a los equipos inscritos antes del **17 de agosto de 2016**, no, nos haremos responsables de espacios en blanco en los tenglonos de las camisas, ni de la entrada incorrecta de tamaños de camisa.

PLANTILLA: Se debe entregar copia de la prueba de edad de cada uno de los participantes para autenticar la información de cada uno. SER de PR se encargará de custodiar los documentos durante los días de la Copa. Cada entrenador podrá recoger los documentos cuando el partido haya finalizado.

El equipo que no tenga la prueba de edad a la hora del juego, el mismo podría ser confiscado. **REGLAS:** Las reglas finales de la Copa serán discutidas en el congresillo.

RELEVO DE RESPONSABILIDAD: Con nuestras firmas certificamos que hemos leído y aceptado los términos del reglamento de la competencia 7ma Copa SER de PR.

Reconocemos que las participaciones son de forma libre y voluntaria, por lo que liberamos a SER de PR, al Municipio de Bayamón y a los auspiciadores de la 6ta Copa SER, de cualquier responsabilidad que pudiese surgir en caso de alguna eventualidad que resulte en un accidente o daño físico a alguno de los participantes.

Assumimos los riesgos directos e incidentales que sobre la salud física y emocional pueda provocar la participación de alguno de los integrantes del equipo en la 7ma Copa SER. Voluntariamente declaramos que cada uno de los integrantes del equipo tiene la condición física requerida para participar en el evento.

Concedémos a SER de PR a los auspiciadores el derecho de publicar y anunciar nombre, voz e imagen, por medio de fotografías, videos o grabaciones en cualquier medio publicitario tradicional y/o digital, sin necesidad a compensación alguna. SER de PR podrá disponer de la información

desglosada en esta hoja y utilizarla para propósitos promocionales de sus eventos de fútbol y actividades de entretenimiento. Por todo lo anterior expresado y bajo su firma, los suscribientes entienden que no puede emprender ninguna acción legal contra SER de PR, el Municipio de Bayamón, ni sus auspiciadores.

En _____, Puerto Rico, hoy _____ de _____ de 2016.



REGLAMENTO COPA SER 2016



Todo equipo que desee participar en la COPA SER debe firmar este documento evidenciando que ha leído las reglas y se compromete a cumplir con las mismas.

I. REGLAS GENERALES

- a) Formato: Se garantiza un mínimo de dos juegos a cada equipo inscrito. El formato se decidirá una vez celebrado el congresillo.
- b) Todo equipo tiene que tener un adulto encargado (mayor de 18 años. Este bajará con el equipo al terreno de juego y velará por los integrantes del conjunto.
- c) Se jugará en canchas reducidas.
- d) Una ventaja de 7 goles representa "knock out" y terminará el juego al medio tiempo. Si ya se estuviera jugando el segundo tiempo, se terminaría el partido de forma inmediata.
- e) Después de cada partido, los equipos abandonarán inmediatamente el terreno de juego por el portón de control.
- f) Se podrán hacer cambios en la plantilla de los equipos hasta el día del congresillo.
- g) No se permitirá la doble participación, entendiéndose que el jugador no podrá estar inscrito en dos equipos participantes del torneo (aunque sea en categorías diferentes y/o juegue en días diferentes).
- h) Equipos inscritos del mismo club deberán ser identificados con nombres distintos y/o color que acompañe el nombre del club. Para evitar confusiones no se permitirá que equipos del mismo club se identifiquen con "números" (ej: Bayamón I, Bayamón II).
- i) Habrá trofeos y medallas para los jugadores de los equipos campeones y subcampeones de cada categoría.
- j) Cada equipo tendrá un tiempo de descanso mínimo de una (1) hora entre juegos. De confluir el tiempo de descanso con la hora de inicio del próximo partido el mismo se pospondrá hasta que haya pasado al menos el tiempo mínimo de descanso reglamentario.
- k) El equipo al que se le confisque un juego le serán anotados 7 goles en contra.
- l) Los equipos que pasan a las semifinales se escogerán de la siguiente manera y orden: 1. Puntos, 2. Diferencia de goles, 3. Partido entre los empatados, 4. Mayor cantidad de goles a favor, 5. Menor cantidad de goles en contra. 6. Penal Especial.



II. TIEMPOS DE LOS PARTIDOS

- a) U5 - Dos (2) mitades de 10 minutos con descanso de 5 minutos.
- b) U7 a U15 - Dos (2) mitades de 15 minutos con descanso de 5 minutos.
- c) El tiempo de juego será llevado por el árbitro del juego. El cronómetro nunca se detendrá y al acabarse el tiempo de juego se dará por terminado el partido.

III. NUMERO DE JUGADORES

- a) Los equipos inscritos en la categoría U5 podrán registrar hasta 8 jugadores en su plantilla, jugarán con un máximo de 5 y un mínimo de 4 jugadores en cancha.
- b) Los equipos inscritos en las categorías U7 a U9 podrán registrar hasta 10 jugadores en su plantilla, jugarán con un máximo de 7 y un mínimo de 6 jugadores en cancha.
- c) Los equipos inscritos en la categoría U11 a U15 podrán registrar hasta 11 jugadores en su plantilla, jugarán con un máximo de 8 y un mínimo de 7 jugadores en cancha.
- d) En caso de lesiones:
 - i) En caso de lesión o expulsión el equipo podrá seguir jugando con un mínimo de 5 jugadores.
 - ii) En el caso de una lesión, se le dará un (1) minuto al encargado del equipo para que atienda al lesionado y decida si se queda jugando o no.
 - iii) En caso de existir trazos de sangre o una herida abierta en un (os) jugador (es), el (los) jugador (es) tendrá que salir de juego, taparse la herida y cambiarse la pieza de ropa que estaba manchada de sangre. Ningún jugador podrá participar con sangre o manchas de sangre en su cuerpo y/o uniforme.

IV. EMPATES

- a) Penal Especial en ronda regular – En caso de que el partido termine empatado, se recurrirá a un Penal Especial que se organizará de la siguiente manera:
Cada equipo tendrá derecho a patear un penal. De seguir empate, se continuará tirando un penal hasta que uno de los equipos falle en igual cantidad de intentos que el equipo contrario. Este penal no definirá el resultado del partido. Solo será utilizado en caso de empate en la tabla de posiciones. Esta regla no aplica a las rondas semifinales y finales.
- b) Solo en semifinales y finales, si el partido termina empate en el tiempo reglamentario, el juego se decidirá en penales. Para esto se hará en tanda de (5) cinco penales. El entrenador o encargado de cada equipo seleccionará cualesquiera cinco (5) jugadores habilitados para la tanda de penales. Notificará el orden de tiro al árbitro. De continuar empate la tanda de penales inicial se continuará con los los jugadores no incluidos en la tanda inicial. En la tanda de penales adicionales el equipo que logre una ventaja de un (1) penal en igual número de tiros de penal, ganará el partido. El portero cuenta como jugador habilitado y participa de los penales si el encargado así lo determina.
- c) No se repetirán jugadores hasta que todos los integrantes del equipo pateen.



V. PERSONAS AUTORIZADAS EN EL TERRENO DE JUEGO

- a) Durante el proceso de inscripción del equipo se le proveerá a cada jugador y a la persona encargada del mismo, un brazalete identificándolo como que es persona autorizada a bajar al terreno.
- b) Aquellas personas que no tengan el brazalete no le será permitido el acceso al área de juego.
- c) En el momento en que sean llamados, solo entrarán al terreno de juego los jugadores junto al adulto encargado (con brazalete) de los menores.

VI. POSICION ADELANTADA

- a) La regla de posición adelantada solo aplicará en las categorías de U11, U13 y U15.

VII. CAMBIOS DE JUGADORES

- a) Todo cambio de jugador "en juego" tendrá que ser notificado al árbitro antes del cambio.
- b) El cambio se dará solo estando la bola "muerta".

VIII. EDAD DE JUGADORES

- a) La edad del jugador se medirá al día después de terminado el torneo.
- b) Los encargados o delegados de los equipos tiene que tener siempre a la mano copia del certificado de nacimiento de cada jugador en su equipo o un documento de identificación oficial del gobierno de Puerto Rico o de la Federación de Fútbol de Puerto Rico

IX. PROTESTAS Y RECLAMACIONES

- a) Las protestas deben ser sometidas luego de terminado el partido. El equipo protestante tendrá 15 minutos para someter la protesta.
- b) El delegado del equipo, debidamente identificado, es la única persona autorizada a someter la protesta.
- c) De existir una reclamación relacionada a la edad de un jugador se hará referencia al archivo del equipo, que tiene que tener el certificado de nacimiento o documento oficial del gobierno de Puerto Rico o Federación de Fútbol de Puerto Rico. De no tener la evidencia del jugador en los documentos del equipo, se dará válida la reclamación y se procederá a confiscar el partido a favor del reclamante.
- d) Las decisiones del grupo directivo son finales e inapelables.
- e) Toda protesta será sometida en la mesa de información.



X. AMONESTACIONES

- a) Las tarjetas amarillas serán acumulativas. Tres (3) tarjetas amarillas significan un juego de suspensión. Aún así, el árbitro tendrá total discreción y podrá expulsar a cualquier jugador o persona del torneo.
- b) Las tarjetas amarillas serán anotadas en la hoja oficial de anotación.
- c) Ningún jugador podrá discutir jugadas con los árbitros. De esto suceder aplicará una tarjeta amarilla y de proseguir la discusión podría aplicar una tarjeta roja y la expulsión del torneo. Solo el capitán puede reclamar alguna jugada y este se dirigirá al árbitro con respeto.
- d) No se permitirá el uso de lenguaje obsceno, ofensivo ni actitud hostil de jugadores o encargados de equipo, dentro o fuera del terreno de juego. Esto será causa suficiente para ser expulsado por el árbitro (en caso de que sea dentro del terreno) o por nuestro equipo de seguridad del parque. Lo mismo aplicará a padres, familiares o amistades de jugadores. Cualquier jugador o persona expulsada no podrá regresar al área de juegos.
- e) Cualquier agresión física de parte de un jugador o de la persona encargada significará la expulsión del jugador y quedará a la discreción del árbitro la confiscación del partido.
- f) El (los) árbitro (s) podrá sacar tarjetas amarillas y/o rojas en cualquier momento y en cualquier lugar a través de la duración del torneo.
- g) En caso de que el delegado o encargado del equipo sea expulsado de juego, el equipo tendrá un máximo de tres (3) minutos para sustituir al adulto encargado. De esto no suceder, el juego queda confiscado a favor del otro equipo.
- h) Aquel jugador y/o entrenador que sea amonestado con una tarjeta roja estará imposibilitado de continuar en el partido y será suspendido del próximo juego.

XI. EQUIPO DE JUEGO

- a) Todo equipo debe traer, por lo menos, dos balones inflados para su juego. De no traerlos quedará a discreción del árbitro si confisca el juego o no.
- b) No se podrán utilizar "cleats", "botas" y/o "tacones" de metal para jugar. Solo se permitirá el uso de "goma" o calzado deportivo.
- c) Por la seguridad de los jugadores, todo jugador tiene que jugar con espinilleras. Bajo ninguna circunstancia se permitirán jugadores jugando sin espinilleras.



d) Todo equipo tiene que traer su propio uniforme y camisa. No se permitirán jugadores participando sin la camiseta del equipo.

e) El portero tendrá que llevar camisa de juego distinta a la de sus compañeros de equipo con excepción de la categoría U5.

XII. HORARIOS DE JUEGOS

a) Los horarios de los juegos será posteados en la página de Facebook de la Copa SER y será responsabilidad de cada equipo verificar el horario asignado.

b) Los equipos tendrán que estar en el estadio con, al menos, una hora de anticipación a la hora que tengan asignada para jugar para completar el proceso de registro.

c) Todo equipo tiene que estar listo para jugar a la hora que tiene asignada en el itinerario de juego. Esto quiere decir, que tienen que estar en la cancha que le corresponde debidamente uniformados. Aquel equipo que no esté en la cancha que le corresponde pasados 3 minutos de la hora de comienzo del juego, le será confiscado el partido.

XIII. PREMIOS

Mejor Jugador - Se otorgará un premio al mejor jugador del juego final de cada categoría. Este premio será escogido por el árbitro.

XIV. RELEVO DE RESPONSABILIDAD

a) El Comité Organizador se reserva el derecho de alterar el formato del torneo por cualquier razón (clima, acto de Dios, motín o por cualquier situación que el Comité entienda pone en riesgo la seguridad de los jugadores y/o presentes en el evento), en cuyo caso no se devolvería el dinero de la inscripción.

b) El Comité Organizador no se hace responsable de errores u omisiones de información en las hojas de inscripción de los equipos. Cualquier error que aparezca en caso de reclamación, será responsabilidad del encargado del equipo.

c) Cualquier regla que no este aquí estipulada y sea objeto de controversia, se utilizará el reglamento oficial de futbol de la FIFA el cual será interpretado por el Director de los árbitros cuya decisión será final e inapelable.

d) Nos reservamos el derecho de admisión, por lo que toda persona que se encuentre en los predios del torneo deberá obedecer las reglas en todo momento. Esto incluye las áreas que se han dispuesto para el disfrute de todos los visitantes.

Firmo este documento entendiendo claramente lo antes expuesto y me comprometo a pasar esta información a los jugadores del grupo que represento y que todos nos dejaremos llevar por las reglas aquí discutidas. Así queda estipulado entre las partes hoy, día ___ de _____ de 2015, en San Juan, Puerto Rico.

Nombre del equipo

Categoría / Número del equipo

Nombre del Representante

Firma del Representante